

クイズで楽しく学ぶ！知的財産学習教材 九州一周知財クイズの旅



STAGE
1

スタート
○×駅を出発

ゴール
お家に到着

STOP

イベント③



STAGE
3

STOP

イベント①

※2回目以降通過する場合、イベントはスルー

STOP

通行規制①

20pt以上保持で通過。持っていなければ7マス戻る

20pt

STOP

通行規制②

60pt以上&お助けカード1枚以上保持で通過
持っていなければ9マス戻る

60pt
+助

STOP

イベント②

※2回目以降通過する場合、イベントはスルー

STAGE
2

知財総合支援窓口の紹介

地域ブランド化や商標の取得をはじめとした知財に関する無料相談窓口として、「知財総合支援窓口」が全国47都道府県に設置されています。お気軽にご相談ください。

知財ポータル

検索

ルール

- ① 自分のコマとサイコロを振る順番を決めてスタート！
- ② サイコロを振り、止まったマスの色と同じクイズカードを引いて、問題に答えよう。
- ③ クイズに正解すると「ポイント」や「お助けカード」を獲得！獲得したポイントやお助けカードは、手元に残しておこう。不正解だったカードは、カードの一番下に戻し、復習のために再度チャレンジしよう。
- ④ 「通行規制マス」では必ずストップ！指定の要件をクリアしていたら、次の順番を待ちサイコロを振って進もう。
- ⑤ 「イベントマス」では、必ずストップ！それぞれのイベントカードを引いて、イベントを実行しよう。
※2回目以降通過する場合、イベントはスルーする。
- ⑥ ゲームの勝敗は、ゴールした時点での獲得ポイントで決定！

カード置き場

カード置き場

カード置き場

カード置き場

カード置き場

カード置き場

カード置き場

カード置き場